

Infos Pratiques

Stockage, accès au bâtiment, carte RFID, chauffage, ...

Fonctionnement du stockage

Chaque membre peut demander un espace pour stocker son projet ou son petit matériel. Une seule règle d'or, apposer une étiquette avec votre nom sur votre matériel, caisses, ...

Obtenir un espace

Il suffit simplement de demander à un admin. Ou si vous voyez un espace libre dans la partie stockage d'y apposer votre nom et d'y stocker vos affaires.

Dernière chance et objets trouvés

Les objets n'ayant pas d'étiquette, n'appartenant pas au hackerspace et plus simplement **traînant sans but finiront leur parcours dans les caisses de "dernière chance"**. Chaque membre peut y faire son marché à condition de ranger ce qui est récupéré.

Les objets trouvés finissent dans la caisse objets trouvés au bout d'un certain temps (généralement 1 mois), ils continueront leurs vies dans la dernière chance.

Clés, RFID & Key-Holders

Un Key-Holder (abrégé KH) est un membre de confiance qui a reçu au vote majoritaire des admins et autres Key-Holders la possibilité d'obtenir une clé du hackerspace et son accès 24/7.

Ce "privilège" amène également des responsabilités voir :

https://docs.google.com/document/d/1hvcvUXpZgwtezmWZZIv6bnqfzELyY_B6NcdjUYC-u1U/.

Pour devenir Key-Holder il faut être un membre régulier depuis quelques temps (comptez quelques mois), participer à la vie du lieu et accepter pleinement la charte ci-dessus, ses règles et obligations.

Ensuite il suffit d'en faire la demande auprès un admin ou un autre key-holder qui passera au vote votre demande.

Électricité, Fusibles & Ventilation

Deux tableaux électrique sont présent dans le bâtiment. Un dans l'espace projet du hackerspace, l'autre au fond du couloir des sanitaires. En toute logique tous les fusibles (dédié au hackerspace) sont identifiés.

Ne jamais relever un fusible si vous n'êtes pas absolument certain de sa fonction.

Ventilation

Une ventilation est présente dans le hackerspace. Il est possible de **l'allumer ou de l'éteindre depuis le tableau des sanitaires. Fusible 17.**

Veillez à toujours éteindre la ventilation si elle n'est plus en cours d'utilisation. Et vis-versa n'éteignez pas la ventilation si cette dernière est en cours d'utilisation par un membre.

Fenêtres (Bulles)

Il est possible d'ouvrir toutes les bulles du hackerspace (sauf une dans l'espace projet).

Une perche est disponible juste avant la porte du hackerspace afin d'actionner les bulles.

- Soyez délicat en ouvrant ou fermant une bulle. Les mécanismes sont vieux,
- Veillez à toujours fermer toutes les bulles à la fermeture du hackerspace,
- En cas de pluie ou de vents violents fermer les bulles immédiatement.

Chauffage

Veillez à toujours réduire ou éteindre les radiateurs à la fermeture du hackerspace. Veillez également à ne pas surchauffer les zones du hackerspace. Il est moins cher de mettre un pull que de payer la facture de gaz.

Certains projets peuvent également être sensibles à des changements de température.

Mis à jour 22 juin 2020 08:20:03